

# Regolamento \_ Return of The Green Knight

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,27%  
"Return of The Green Knight "

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

## Regole del gioco

Return of The Green Knight è un gioco di slot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse.

Il Wild Multiplier può essere applicato a tutti i Wild in qualsiasi giro. I valori del Wild Multiplier sono: x2, x5, x10, x25 e x100. Se il Wild sostituisce un altro simbolo con un Wild Multiplier attivo, la vincita verrà moltiplicata per il valore visualizzato sul display del Wild e del Wild Multiplier nella parte superiore dei rulli. Le vincite dei Wild con un Multiplier non sono cumulative sulla stessa linea di vincita.

3 o più Scatter premieranno con 5 Free Spin, più il rispettivo pagamento Scatter come dettagliato nella tabella dei pagamenti. A tutti i Wild che compaiono verrà applicato il Wild Multiplier. Il Wild Multiplier aumenterà a ogni giro. Il Wild Multiplier aumenterà ad ogni giro a partire da x2. I Multiplier disponibili sono x2, x5, x10, x25 e x100.

2 o più Scatter nei Free Spin assegneranno 5 Shield Spin, più il rispettivo pagamento Scatter come dettagliato nella tabella dei pagamenti. Negli Shield Spin il Wild Multiplier è bloccato sul numero di Free Spin attivati per la durata degli Shield Spin. Tutti i Wild che compaiono durante gli Shield Spin vengono mantenuti in posizione per la durata degli Shield Spin, con il loro Wild Multiplier applicato. Gli Scatter non compaiono negli Shield Spin e gli Shield Spin non possono essere attivati nuovamente all'interno degli Shield Spin. Al termine degli Shield Spin, i Free Spin continueranno, a meno che non ci siano altri Free Spin rimanenti.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

## **Azioni**

### **Tabella vincite**

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

### **Autoplay**

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

### **Gira / Inizia / Barra Spaziatrice**

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

### **Fermati**

- Ferma i rulli più velocemente.

### **Regola automaticamente la puntata**

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

## **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,27%**.